1. **Como se divide lógicamente un disco DURO**

Un disco duro es un dispositivo utilizado por el ordenador para almacenar datos durante un tiempo largo. Los discos duros pertenecen a la llamada memoria secundaria, su estructura lógica está formada por el sector de arranque, la FAT (tabla de asignación de ficheros), el directorio raíz y la zona de datos para archivos y subdirectorios.

Los discos duros tienen características que definen su desempeño como son la capacidad de almacenamiento, su velocidad de rotación, tiempo de acceso, tasa de transferencia de datos y su memoria cache contenida en su controladora.

La estructura lógica de un disco duro está formada por:

Sector de arranque: es el primer sector de un disco duro en el que se almacena la tabla de particiones y un programa pequeño llamado Master Boot.

Espacio particionado: es el espacio del disco que ha sido asignado a alguna partición.

Espacio sin particionar: es el espacio del disco duro que no ha sido asignado a ninguna partición.

1. **Tipos de discos duros y velocidades de trasferencia**

Las clases de discos duros que existen se conocen como discos duros SAS, el disco duro SCSI, el disco duro IDE, ATA, PATA; así como los duros SATA Y SATA 2. Y aquellos dispositivos externos como las memorias flash, memorias sd, entre otros.

Existen 4 clases de discos duros:

1. SAS estos discos son muy solicitados para el empleo en servidores.
2. SCSI estos discos poseen una interfaz muy pequeña y exige de un controlador para que opere.
3. IDE, ATA, PATA cada clase de disco duro representa o quiere decir: IDE es la abreviatura de componente electrónico integrado. ATA es la abreviatura de tecnología avanzada de contacto. PATA es la abreviatura de tecnología paralela avanzada.
4. SATA esta sigla significa tecnología avanzada de contacto. SATA 2 este dispositivo dispone de mejor capacidad debido a que funciona hasta con 300 megabytes por segundo.
5. **Velocidad de transferencia**

La velocidad de transferencia de datos del disco duro de una computadora está determinada por una combinación de factores mecánicos y electrónicos.

Los discos duros actuales pueden transferir datos a una velocidad que es casi 60,000 veces más rápida que la de las primeras unidades.

La unidad IBM 305 tenía una tasa de transferencia de datos de 100,000 bits por segundo. Los discos duros producidos en la actualidad suelen venir con una interfaz SATA de mayor velocidad pueden transferir datos con velocidades de hasta 6000 millones de bits por segundo.

1. **Tipos de computadoras**

1.- Computadora de escritorio

2.- Portátiles

3.- Estaciones de trabajo

4.- Servidores

5.- Mainframes

6.-Minicomputadoras

7.- Supercomputadoras

**ANTIGUAS**

1.- Netbooks

2.- Computadoras de mano

**5. En que se divide el procesador**

El procesador de una computadora es el cerebro de dicho ordenador, es decir es el encargado de hacer que la maquina funcione y lleve a cabo todos los mandatos para ejecutar las aplicaciones.

El procesador se divide en:

1. **Zócalo:** es donde se incrusta el procesador para dar vida y conectarse con el equipo.
2. **El CPU:** es el cerebro de la computadora, se le llama así al procesador central del ordenador.
3. **Microprocesador:** se ubica dentro del procesador central y se encarga de captar la información que llega por medio del teclado y el mouse.
4. **Unidad de control:** es la responsable de vigilar que las operaciones se ejecutan en secuencias y que se llevan a cabo de la mejor manera.
5. **Encapsulado:** es una lámina de silicio que rodea al procesador, el cual lo cubre para garantizar una protección y alargar su vida en cuanto al deterioro.
6. **Chipset:** es un conjunto de chips responsables de controlar funciones determinadas de equipo.
7. **Registros:** es una memoria ubicada en el procesador que guardan las informaciones de forma temporal mientras se ejecutan las órdenes del procesador.
8. **unidad aritmética lógica:** es la responsable de las operaciones aritméticas y lógicas del procesador, es decir de los procedimientos matemáticos.
9. **Tarjeta de video:** es producir gráficos partiendo de los datos recibidos desde el procesador.
10. **Memoria cache**: es aquello que almacena los programas o informaciones más utilizadas.